

Tablice

Tablice to zestaw zmiennych tego samego typu, ich struktura pozwala na zadeklarowanie w jednej linii kodu dowolnej ilości zmiennych jednego typu.

Deklaracja tablic

deklaracja tablicy jednowymiarowej:

```
int pomiary[300];
```

Typ zmiennych

nazwa tablicy

ilość pojemników

Wywoływanie wartości zmiennej

Pojemniki numerowane są od 0 w górę liczbami naturalnymi nazywamy to **INDEKSEM** tablicy. Przykład wywołania wartości z 3 pojemnika (indeks 2):

7	-3	12	144	74	99	...	-44	19	91
0	1	2	3	4	5	...	297	298	299

```
cout << pomiary[ 2 ];
```

Tablice można podzielić na jednowymiarowe i wielowymiarowe.

Deklaracja tablicy jedno i wiele wymiarowych:

`int zmiennatab [5];` - jednowymiarowa

`int zmiennatab [5][2];` - dwuwymiarowa 5 wierszy 2 kolumny

`int zmiennatab [5][2][3];` - trzywymiarowa

Odwołanie do elementu z tablicy wielowymiarowej:

`zmiennatab [3][1]=30;`

`x= zmiennatab [3][1];`

Teksty w C++ traktowane są jako tablice jednowymiarowe:

`string slowo;`

`char litera;`

`slowo="Bajka";`

`litera=slowo[0];`(do zmiennej zostanie przypisana litera „B”)