

Instrukcja switch..case

Instrukcja wyboru w oparciu o wiele warunków.

Konstrukcja instrukcji

```
switch( zmienna )
{
case wartosc_1:
    //jakiś kod
    break;

case wartosc_2:
    //jakiś kod
    break;

    //...
case wartosc_n:
    //jakiś kod
    break;

default:
    //jakiś kod
    break;
}
```

Wcześniej zadeklarowana zmienna

Jedna z wartości zmiennej litera lub liczba

break – zakończ procedurę switch

Obsługa wartości nie opisanych kodem procedury.

Funkcje matematyczne

zawarte są w bibliotece math.h. Deklarujemy je przez bibliotekę:

#include <math.h>

Funkcja	Zastosowanie	Przykład użycia
sqrt();	Zwraca pierwiastek kwadratowy	wynik=sqrt(liczba);
pow();	Zwraca wynik podniesienia liczby do potęgi określonej wewnątrz funkcji po przecinku	wynik=pow(liczba,2);
fabs();	Zwraca wartość bezwzględną liczby zmiennoprzecinkowej	wynik=fabs(liczba);