

Instrukcja warunkowa IF

ZADANIA

ZAD004A. Na podstawie algorytmu umieszczonego w lekcji "Algorytmy" dotyczącego wyszukiwania pierwiastków funkcji kwadratowej, wykonaj program liczący pierwiastki.

ZAD004B. Utwórz program wyszukujący z trzech podanych wielkości liczbowych największą lub najmniejszą wartość. Przed przystąpieniem do implementacji programu, wykonaj algorytm do tego problemu.

ZAD004C. Wykonaj program sprawdzający czy z trzech podanych boków A,B,C można zbudować trójkąt prostokątny.

ZAD004D. Wykonaj program który będzie wykonywał jedno z wybranych działań matematycznych +, -, *, / na dwóch liczbach A i B. Wybór działania pozostaw użytkownikowi przez podanie odpowiedniego parametru literowego.