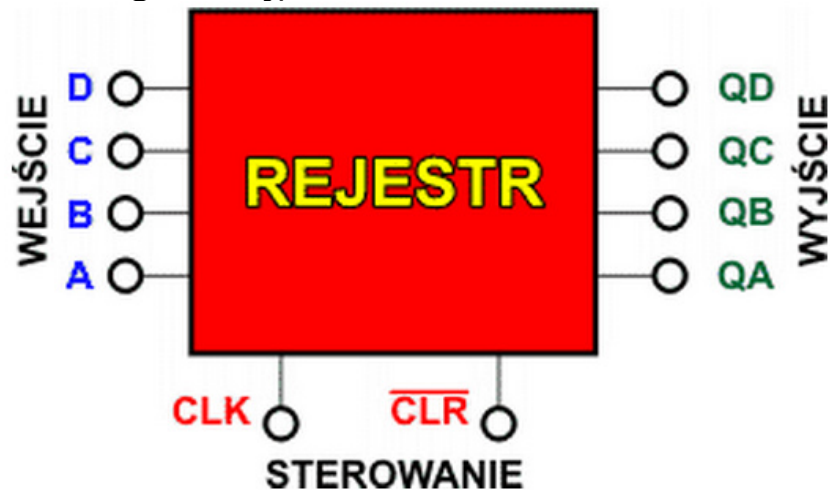


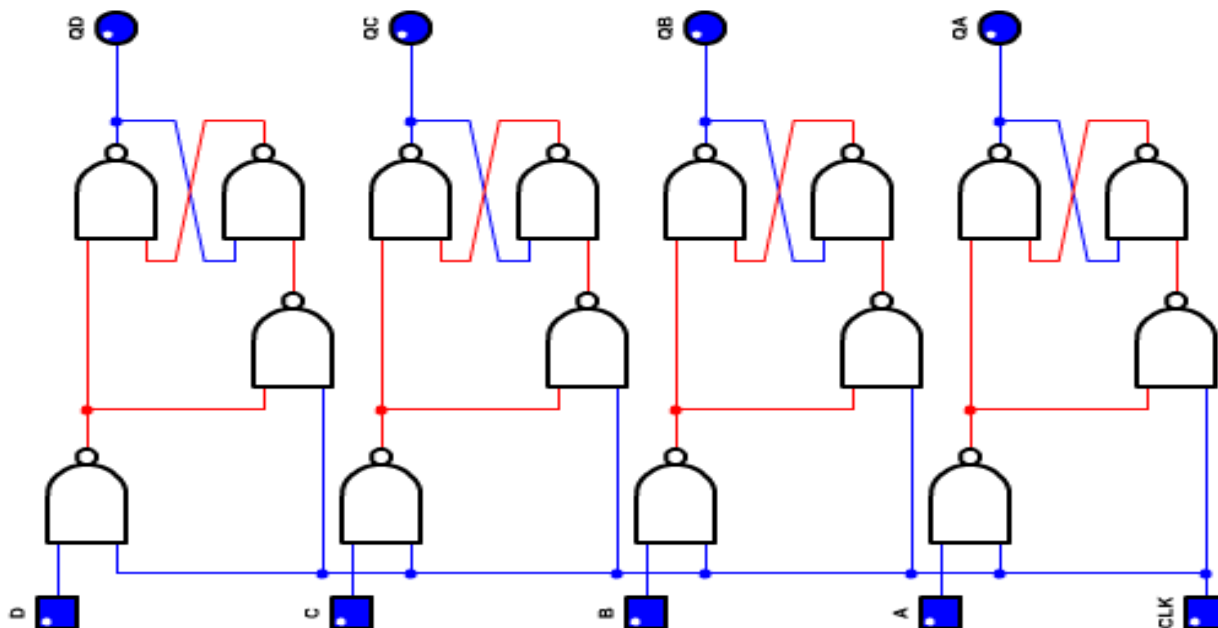
## Rejestry:

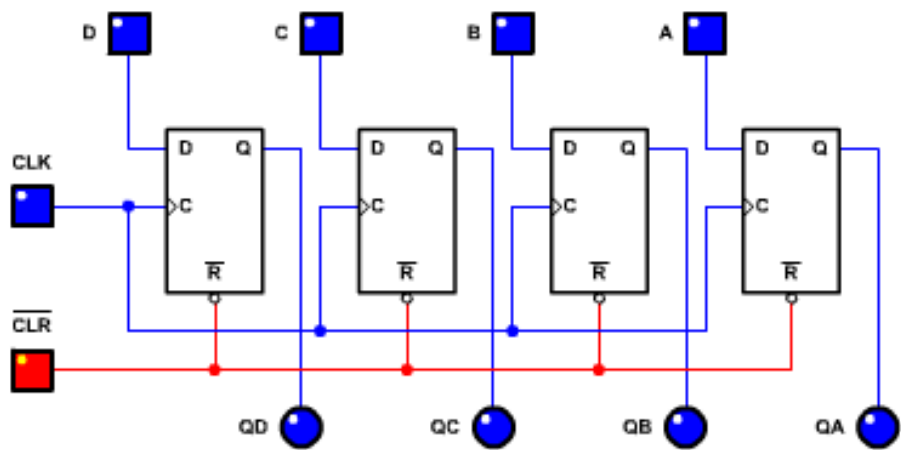
Rejestr (ang. register), jest układem cyfrowym służącym do zapamiętywania określonej porcji bitów danych. Rejestry stosuje się tam, gdzie występuje potrzeba chwilowego przechowania niewielkiej ilości informacji binarnej (np. wynik pewnej operacji arytmetycznej lub logicznej).



### Zasada działania:

Rejestry budujemy z przerzutników. Powinny być wyposażone w element sterowania (oddzielne wejścia sygnałowe lub uzależnione od stanu sygnału zatrasku)





### ***Rejestr przesuwny:***

To rejestr, w którym następuje przesuwanie wartości bitu sąsiedniego w lewo lub w prawo po każdym dodatnim lub ujemnym zboczu zegara.

Przykład :

