

Zadania do ćwiczeń z zegarami.

ZAD A -

Treść:

Używając pięciu różnych przycisków i czterech kontroltek zbuduj program w którym, każda nowa linia programu poświęcona będzie jednemu typowi zegara. Przeprowadź symulację i sprawdź czy ich działanie jest zgodne z diagramami opisanymi w lekcji o zegarach. Sam wykonaj diagram dla zegara TONR.

ZAD B -

Treść:

Mając do dyspozycji trzy dowolne styki, jedną kontrolkę stwórz program w którym wykorzystując jeden tylko zegar, kontrolka będzie mrugała w różnych częstotliwościach: S1 – 1s, S2 – 2s, S3 – 3s. Postaraj się oprzeć programowanie o stworzony wcześniej algorytm blokowy.