

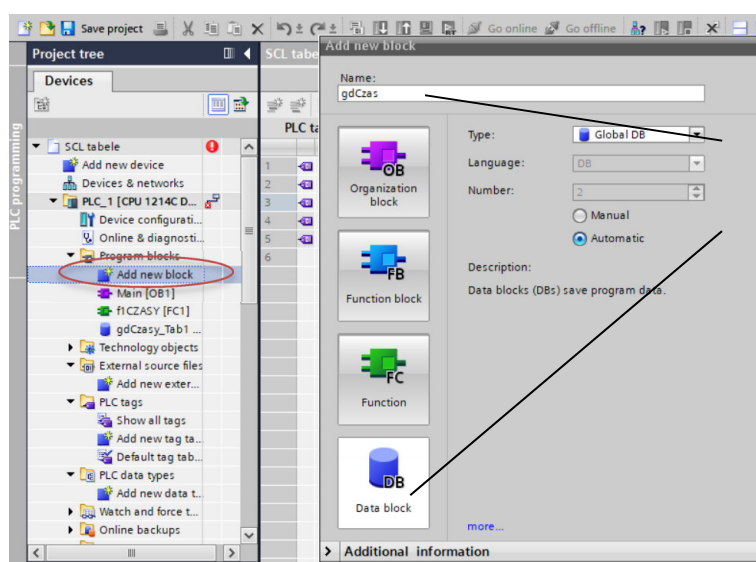
Tworzenie zmiennych tabelarycznych.

Gdzie używamy zmiennych tabelarycznych:

Są to struktury typu ARRAY. Tabela jedno lub wielowymiarowa może służyć do przechowywania danych i przeprowadzania na nich operacji matematycznych np.: obliczenia na macierzach.

Jak zadeklarować zmienną tabelaryczną:

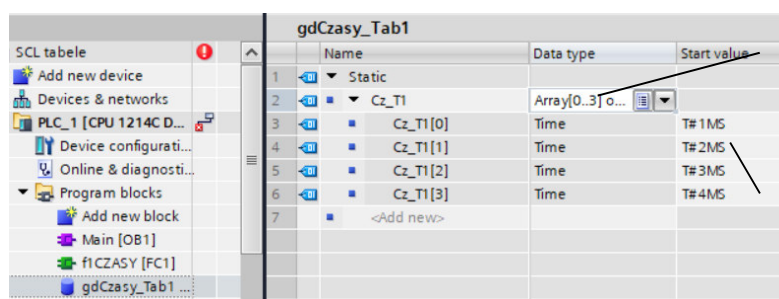
W tablicach tagów zmienną taką możemy bezpośrednio stworzyć **tylko w sterownikach S1500** i wyższych. Aby korzystać z tabeli w S1200 trzeba taką zmienną zadeklarować w nowym bloku danych przykład:



2 Nadaj mu nazwę np.:(gdCzasy_Tab1)

1 Dodaj nowy blok („Data Block”)

Dodaj do nowo stworzonej bazy deklarację tabeli:



Nazwa tabeli (np.: Cz_T1) dla typu zmiennych Time. Popraw wpisz na **Array[0..3]**. (Wpis **Array[0..3, 0..5]** stworzy tablicę dwuwymiarową o 4 rzędach i 6 wierszach.)

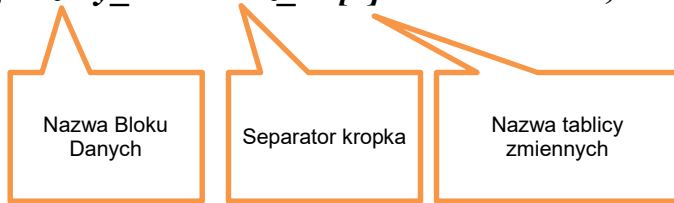
W tym miejscu możesz ustalić wartości początkowe jakie będzie zawierała twoja tablica

Tablice takie w nie odnoszą się do pamięci, którą może swobodnie zarządzać użytkownik. Aby znalazły się w z góry przewidzianych przez użytkownika komórkach pamięci należy użyć funkcji **MOVE_BLK**.

Odwołanie w programie do elementów Tablicy:

Przypisywanie wartości w tablicy może mieć następującą postać:

```
"gdCzasy_Tab1".Cz_T1[1] := T#5000MS; //Przypisanie do pozycji 1 wartości 5[s].
```



ZADANIE:

Wykonaj program korzystający z tablicy jednowymiarowej **[0..9]**, który po wciśnięciu przycisku **ZAPIS** będzie wpisywał do kolejnych komórek tablicy, czas jaki upłynął od momentu naciśnięcia przycisku do momentu jego zwolnienia. Użyj także przycisku **RESET**, pozwalającego zerować stan komórek. Użyj funkcji w języku SCL a do zmiany komórek użyj licznika. Jako komórkę do sprawdzania i odczytu danych użyj zmiennej **OPIS** o adresie **%MD100**. Odczyt z komórek za pomocą przycisku **ODCZYT**.