

Zadanie na liczbach i pamięciach.

Treść:

Wykonaj zadanie używając dowolnej ilości styków i lampek. Za pomocą styków zbuduj system wprowadzania liczb dwucyfrowych (użyj pamięci, kalkulatora, liczników). Jedna z lampek (H1) ma się świecić tak długo w sekundach jaką wprowadzono liczbę, ale nie dłużej niż 30s. W tym samym czasie inna lampka (H2) ma mrugnąć tyle razy ile wynosi wprowadzona liczba, z częstotliwością 200ms/500ms.

Możesz używać dowolnych zegarów i liczników, komparatorów i bloków przenoszenia, liczących itp.