

ZAD 07. Maszyna szyfrująca.

Aplikacja ma za zadanie szyfrować napisany tekst na kod liczbowy: Każdej literze ma odpowiadać 2 cyfrowy kod. Kod ma być przypisany po kolei a kluczem do szyfrowania ma być twój nr z dziennika.

nrDziennika=3

cod=i + nrDzienika +10 (0+3+10=13)

A	B	C	y	z
13	14	15		64	65

Do tworzenia tabel z liczbami i kodami użyj kodu ascii i pętli programowych.

ASCII litera A =65

Przypisanie litery za pomocą ASCII:

String.fromCharCode(i)

Na drugiej stronie zbuduj maszynę deszyfrującą, taką która ciąg liczb zamieni na tekst przy podaniu klucza.