

Losowy element

Losowe przydzielanie jest szeroko stosowane w wielu portalach, które wymieniają się bannerami i buttonami z innymi serwisami. Pozwala to zaoszczędzić miejsce na stronie i skrócić czas wczytywania, ponieważ za każdym razem ładowany jest tylko jeden obrazek.

Aby wstawić na stronę losowy tekst lub obrazek, należy w wybranym miejscu dokumentu wkleić następujący kod:

```
<script type="text/javascript">
// 
Array.prototype.random = function(limit)
{
    if (typeof limit == 'undefined' || limit &lt; 0) limit = 1;
    else if (!limit) limit = this.length;
    for (var i = 0, source = this, target = new Array(), n = source.length; i &lt; limit
&amp;&amp; n &gt; 0; i++)
    {
        do { var index = Math.random(); } while (index == 1);
        index = Math.floor(index * n);
        target.push(source[index]);
        source[index] = source[--n];
    }
    return target;
}

document.write(new Array(
// Tu wpisz kolejne elementy:

'Tekst 1',
'Tekst 2',
'Tekst 3'

).random().join(''));
// ]]&gt;
&lt;/script&gt;</pre></div><div data-bbox="42 552 109 569" data-label="Text"><p>gdzie:</p></div><div data-bbox="42 568 316 587" data-label="Text"><p><i>Tekst 1, Tekst 2, Tekst 3...</i></p></div><div data-bbox="102 587 951 699" data-label="Text"><p>Kolejne teksty, które mają być wyświetlane losowo (jeden przy każdym wejściu na stronę). Można tutaj wpisywać dowolne znaczniki - również <a href="#">&lt;img /&gt;</a> i stworzyć w ten sposób np. rotator bannerów lub buttonów. Niedozwolone jest jedynie używanie apostrofów i przenoszenie tekstu do następnej linii za pomocą klawisza Enter. Pamiętaj również, że każdy tekst musi być ujęty w apostrofy oraz po każdym wpisie (oprócz ostatniego!) należy postawić przecinek.</p></div><div data-bbox="42 714 449 735" data-label="Section-Header"><h3><i>Kilka losowych elementów</i></h3></div><div data-bbox="102 736 954 829" data-label="Text"><p>Czasem może zająć konieczność wyświetlenia na ekranie kilku losowych elementów. Teoretycznie można w tym celu po prostu wstawić powyższy skrypt wymaganą ilość razy, ale wtedy mogłaby zająć sytuacja, w której wylosowane elementy będą się powtarzały. Aby tego uniknąć należy użyć następującego skryptu (w wyróżnionym miejscu należy podać ilość elementów do wyświetlenia):</p></div><div data-bbox="42 828 943 963" data-label="Text"><pre>&lt;script type="text/javascript"&gt;
// <![CDATA[
Array.prototype.random = function(limit)
{
    if (typeof limit == 'undefined' || limit &lt; 0) limit = 1;
    else if (!limit) limit = this.length;
    for (var i = 0, source = this, target = new Array(), n = source.length; i &lt; limit
&amp;&amp; n &gt; 0; i++)
    {
        do { var index = Math.random(); } while (index == 1);</pre></div>
```

```

        index = Math.floor(index * n);
        target.push(source[index]);
        source[index] = source[--n];
    }
    return target;
}

document.write(new Array(
// Tu wpisz kolejne elementy:

'Tekst 1',
'Tekst 2',
'Tekst 3'

).random(3).join(''));

// ]]>
</script>

```

Wszystkie elementy w kolejności losowej

Aby wyświetlić wszystkie wpisane elementy, z tym że w losowej kolejności, wystarczy w wyróżnionym miejscu wpisać liczbę 0 (zero):

```

<script type="text/javascript">
// 
Array.prototype.random = function(limit)
{
    if (typeof limit == 'undefined' || limit &lt; 0) limit = 1;
    else if (!limit) limit = this.length;
    for (var i = 0, source = this, target = new Array(), n = source.length; i &lt; limit
&amp;&amp; n &gt; 0; i++)
    {
        do { var index = Math.random(); } while (index == 1);
        index = Math.floor(index * n);
        target.push(source[index]);
        source[index] = source[--n];
    }
    return target;
}

document.write(new Array(
// Tu wpisz kolejne elementy:

'Tekst 1',
'Tekst 2',
'Tekst 3'

).random(0).join(''));

// ]]&gt;
&lt;/script&gt;
</pre>
</div>
```