

Zadanie 3. Działania matematyczne w JS.

Wykonaj witrynę, na której będzie można wyliczyć pola różnych trzech figur płaskich np.: koła, trójkąta i prostokąta. Dane do obliczeń podawać należy przez pole INPUT. Forma i miejsce podawania wyniku zostawiamy w gestii programisty. Nie zapomnij o danych autora w metadanych i stosowaniu komentarzy.