

# Wprowadzenie do JavaScript.

## Zalety:

1. Język skryptowy wymagający interpretera poleceń z przeglądarki WWW.
2. Obręb działania to komputer klienta co w znacznym stopniu przyspiesza pracę aplikacji internetowej.
3. Język wieloplatformowy.
4. Język obiektowy pozwalający na używanie metod i zdarzeń.

## Wady:

1. Brak możliwości działania na plikach, co znacznie utrudnia prace np.: na bazach danych.

## Sposoby osadzania skryptu w dokumencie HTML:

1. Osadzenie w linii instrukcji HTML.

```
<body>
  <button id="przycisk" onclick="alert('Udało się:');"> START! </button>
</body>
```

instrukcja „alert ()” jest instrukcją pochodzącą z języka JavaScript.

2. Osadzenie w postaci znacznika HTML.

```
<script>
  var Z1 = "Visual Studio";
  document.getElementById("blok").innerHTML = Z1;
  document.getElementById("poletekst1").value = Z1+' '+Z1;
  document.write(Z1);
</script>
```

3. Osadzenie w zewnętrznym pliku:

```
<script type="text/javascript" src="ścieżka/do/pliku/skrypt.js"> </script>
```

nazwa pliku zewnętrznego, w którym nie używamy już znacznika <script>.